

Brukervennlige applikasjoner på mobiltelefon



YGGDRASIL 2010

Workshop

Erik G. Nilsson

SINTEF IKT

12. oktober 2010

Innhold

- 12:30 Presentasjonsrunde
- 12:40 Kort innledning
- 12:45 Vi presenterer våre favorittapplikasjoner på mobiltelefon
 - Presentasjon/demonstrasjon (5 min.)
 - Diskusjon (5 min.)
- 13:15 Oppsummering

Påmeldte deltagere

- Erik Eide, SuperOffice ASA
- Thomas Hammer, Kongsberg SIM AS
- Roar Hatteland, SuperOffice ASA
- Christian Holthe, Kommunal Landspensjonskasse KLP
- Dragan Miletic, QuestBack AS
- Christian Mogensen, SuperOffice ASA
- Odd-Wiking Rahlff, Computas AS
- Ole Kristian Sjøbakken, Barne-, ungdoms- og familiedirektoratet
- Tore Skobba, Steria AS

- Ona M. Nyhus, E-vita as (sesjonsleder)

Innledning

- ”Apps” er konge på mobiltelefoner
 - Frittstående
 - Front-end-applikasjoner mot websider/-tjenester
 - Applikasjoner som setter sammen informasjon fra ulike webtjenester
 - Utnyttelse av sensorer i mobilen
 - Kamera, GPS, nærhet, akselerometer, gyro, kompass, ...
- Brukervennlighet er essensielt
- Gjenbruk av gode løsninger fra eksisterende brukergrensesnitt er viktig
 - ”Design patterns”

Presentasjon og diskusjon

- Presentasjon / demonstrasjon av din favorittapplikasjon
- Diskusjon
 - Hvorfor er løsningen god?
 - Hva kan vi lære av de gode sidene ved løsningen?
 - Hvordan kan disse gode sidene gjenbrukes i egenutviklede løsninger?
 - Er det mulig å generalisere prinsippene som ligger bak de gode løsningene?

Oppsummering

- Vi prøver i fellesskap å komme frem til et sett med egenskaper som er viktige for at mobile løsninger er brukervennlige
- Publisering av disse på BITS nettsider?